

REGULAMENTO DA I COPA SINDICATO DOS BANCÁRIOS-CUT ABC

1. CARACTERIZAÇÃO DO CAMPEONATO

Torneio Online do jogo FIFA 20 para o console Playstation 4 e Xbox One.

2. SOBRE O CAMPEONATO

O campeonato tem como objetivo criar interatividade entre os associados do Sindicato dos Bancários-CUT ABC, onde disputarão Campeonato de FIFA 20 pelo vídeo Game Playstation 4. Participarão da disputa 7 ou mais jogadores na modalidade pontos corridos. A modalidade de disputa poderá sofrer alterações caso haja alterações no número de competidores.

Importante: A inscrição neste campeonato implica automaticamente na sessão de direito de uso de imagem dos competidores que enviarão imagens para criação de banners de confronto ao Sindicato dos Bancários-CUT e à Campeonato Gamer para divulgação do evento.

3. SOBRE O FORMATO DO CAMPEONATO

- Os jogos acontecerão no **FORMATO** de pontos corridos, sendo 7 ou mais competidores que disputam entre si e os 4 (quatro) que mais somarem pontos classificam-se para a SEMIFINAL.
- **TODOS** os jogos serão disputados no modo de IDA, não havendo jogos de IDA e VOLTA.
- Na fase **PONTOS CORRIDOS**, todos os jogadores se enfrentam e os 4 que somarem mais pontos classificam-se para a próxima fase, e nesta fase caso o jogo termine empatado cada jogador somará **APENAS 1** ponto;
- Nas **SEMIFINAL** os competidores disputam no modo mata-mata (eliminatória simples) e os vencedores avançam para a **FINAL** e disputam o título, os perdedores disputam o terceiro lugar.
- Algumas partidas, inclusive a **SEMIFINAL** e **FINAL** serão transmitidos online pelo Canal do Youtube e Facebook do Sindicato, com narração em tempo real. Um dos jogadores sorteados para ter a partida transmitida deverá enviar o link de transmissão para a equipe da Campeonato Gamer, e a partir disso, a equipe da Campeonato Gamer captará o sinal e retransmitirá com narração ao **VIVO** para os canais acima citados.

4. PREMIAÇÃO:

- 1.o Lugar – 1 Jogo FIFA 21
- 2.o Lugar – 1 Headset Profissional Ravu
- 3.o Lugar – 1 Teclado e 1 mouse Gamer

5. INSCRIÇÕES

- **Período de inscrições:** 21/09/2020 a 22/10/2020
- **Número mínimo de participantes PS4:** 7
- **Número máximo de participantes PS4:** 32
- **Taxa de Inscrição:** R\$ 25,00 para sócios do sindicato e dependentes
- **Requerido:** Jogo FIFA 20, Consoles (Playstation 4), internet acima de 10 MB.
- **Obrigações:** Todo competidor que estiver disputando deverá estar conectado online pelo seu console 15 minutos antes do início do campeonato.
- **Procedimento de inscrição:** Efetue sua inscrição através do portal do Sindicato dos Bancários - <https://www.bancariosabc.org.br/>

6. JOGOS PONTOS CORRIDOS E MATA MATA

6.1. CONFIGURAÇÕES DAS PARTIDAS

- **Modalidade de disputa:** Defesa Tática
- **Tempo de Partida:** 6 minutos (Pontos Corridos), 6 minutos (Fase Mata Mata)
- **Modalidade de fases:** Composto de 2 fases, Pontos Corridos e mata-mata (eliminatória simples), sendo a primeira delas *pontos corridos* e a segunda e *mata-mata*. Na fase de pontos corridos 4(quatro) competidores se classificam.
 - Na primeira fase TODOS os competidores inscritos jogarão entre si, classificando-se para a próxima fase os 4(quatro) que somarem mais pontos;
 - Na SEMIFINAL, os competidores disputarão no formato mata-mata(eliminatória simples). Os vencedores avançam para a próxima fase e disputam o título na FINAL, os perdedores disputam o terceiro lugar.
- **Critérios de desempate na fase pontos corridos:** 1º numero de vitórias, 2º saldo de gols, 3º gols pró
- **Critérios de desempate na fase mata mata:** Em caso de empate na fase mata-mata deve-se continuar a partida no modo prorrogação e então pênaltis.
- **Escolha de times:** Times Livres.
- **Repetição de times:** permitida
- **Nível de Dificuldade:** Lendário
- **Tempo de Partida:** 6 minutos (Fase de Grupos), 6 minutos (Mata-Mata).
- **Contusões:** Sim
- **Impedimentos:** Sim
- **Cartões:** Sim
- **Hora do Jogo:** 20h
- **Estação:** Primavera
- **Clima:** Bom
- **Velocidade do Jogo:** Normal
- **Volume do Comentário Grupos, Oitavas e Quartas:** 10.
- **Volume do Comentário Semifinal e Final:** 10
- **Câmera:** Tele Broadcast (Transmissão TV)
- **Radar:** 2D ou 3D
- **Formação personalizada:** Não permitida
- **Tática personalizada:** Permitida
- **Tipo de Defesa:** Tática

6.2. WO

- O competidor terá 15 minutos de tolerância de atraso para estar online, caso ultrapasse esse limite a equipe da Campeonato Gamer / Sindicato dos Bancários analisará e aplicará WO.

6.3. PENALIDADE POR WO

- O Competidor que tomar 2 WOs ou mais não poderá se inscrever no próximo campeonato.

7. DATAS / CALENDÁRIO

- 24/10/2020, com inicio às 14h e previsão de término às 18h.

8. LOCAL DO EVENTO

- Todos os competidores jogarão da sua casa ou de qualquer lugar que escolherem, desde que tenham acesso à internet com velocidade acima de 10 MB.

9. REGRAS GERAIS

- Os jogos deverão ser realizados no modo Amistoso.
Os controles são de responsabilidade de cada jogador.
 - Caso o controle apresente defeito o jogador deverá pausar o jogo e comunicar a Campeonato Gamer. Se o competidor jogar com o controle defeituoso o resultado final será válido.
 - Os jogadores poderão jogar com times ou seleções, e os mesmos podem ser repetidos.
Utilizar "pause" somente quando a bola estiver parada ou nas mãos do goleiro. Escanteio, lateral, tiro de meta, falta são exemplos de bola parada (permitido por jogo 3 pausas apenas).
- Cada jogo será iniciado na hora determinada pelo torneio, com tolerância de 10 minutos. Os competidores que não estiverem no horário do jogo e fora da tolerância serão desclassificados.
Os competidores terão 2 minutos para realizar as configurações de controles, táticas, formação e iniciar o jogo imediatamente.
- Caso o jogo seja interrompido, é de responsabilidade do jogador comunicar a Campeonato Gamer para que seja restabelecido.

10. INTERRUPÇÕES

- Se o jogo for interrompido intencionalmente pelo competidor, ele poderá ser desclassificado.
- Se o jogo for interrompido por algum erro do jogo, queda de energia, o jogo será reiniciado do ponto onde parou, seguindo as mesmas condições de jogo, cartões amarelos, vermelhos, etc.

11. COMPORTAMENTO DO COMPETIDOR

- É expressamente proibido o uso de linguagem vulgar quando estiver dentro da área do torneio, assim como desafios, ironias, gestos e afins ao adversário. Tal conduta poderá gerar penalidade e conseqüentemente desclassificação, sem direito a ressarcimento do valor de inscrição.
Uso de drogas é terminantemente proibido durante o evento.
Os competidores não poderão estar sobre influência de drogas ou álcool enquanto estiverem participando.
- Qualquer jogador que violar os termos acima poderá ser desqualificado.

12. SEMIFINAL E FINAL:

- **Critérios de desempate:** Em caso de empate nesta fase a disputa será realizada por prorrogação golden gol e se ainda permanecer empatado será disputado por cobrança de pênaltis.
- **FINAIS:** Na final os jogadores disputarão no modo IDA. Em caso de empate por saldo de gols deverá realizar uma nova partida, e se ainda permanecer empatado, cobraça de pênaltis.

13. CHAVEAMENTO

A SER DEFINIDO DE ACORDO COM A QUANTIDADE DE INSCRITOS.

14. ENTREGA DAS PREMIAÇÕES

- As premiações serão entregues ao primeiro, segundo e terceiro lugar no final do Campeonato pela equipe do Sindicato dos Bancários-CUT ABC

15. CASOS OMISSOS

- Os casos omissos serão deliberados pelos administradores do Campeonato Gamer.